

Biomeccanica applicata al golf

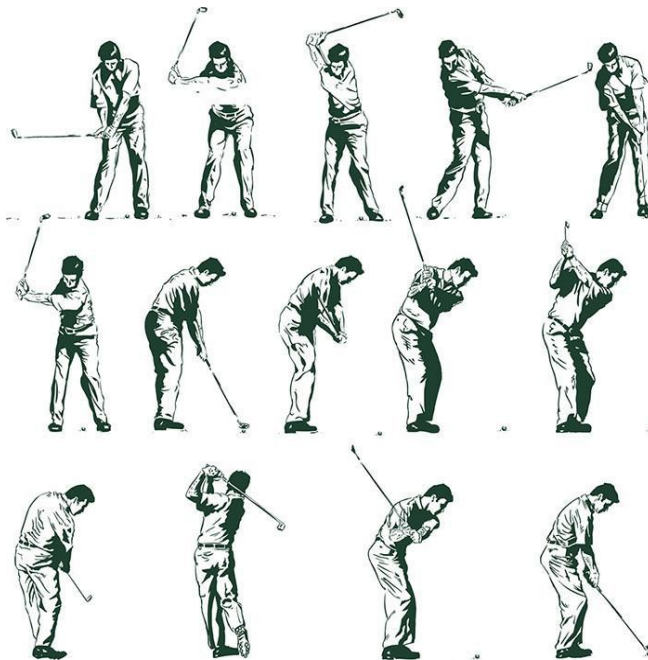
E' un sistema di analisi che permette la rilevazione tridimensionale dei movimenti del corpo umano, utilizzato in ambiente sportivo, medico, attraverso lo studio e l'applicazione dei principi della meccanica sull'uomo.

Analizza il comportamento delle strutture fisiologiche quando sottoposte a sollecitazioni statiche o dinamiche che operano all'esterno e all'interno del corpo umano.

Permette di eseguire una analisi biomeccanica tridimensionale dello swing, adatto per chi vuole migliorare il proprio gioco e pianificare un lavoro tecnico efficace del golf.

Il sistema di sensori che si applicano sul corpo del giocatore sono in grado di rilevare una quantità notevole e precisa di dati che, una volta analizzati, permette di identificare con estrema precisione quali siano i punti di debolezza dello swing. Al giocatore vengono applicati dei sensori su tutto il corpo e successivamente viene effettuata una calibrazione utile a rendere la rilevazione estremamente precisa.

La calibrazione consiste nel posizionare il giocatore di fronte alla palla in alcune posture suggerite dal programma, riproducendo sullo schermo il giocatore.



Il sistema è capace di rilevare qualsiasi movimento di ogni segmento del corpo; dati che, opportunamente analizzati, forniscono una risonanza magnetica dello swing del giocatore:

- spostamenti della testa
- rotazioni di spalle e fianchi
- slittamenti di fianchi e spalle
- cambi posturali
- piegamento dei gomiti
- movimento del bastone e sua inclinazione durante l'esecuzione.

Il sistema ricostruisce la corretta sequenza permettendo di:

1. verificare se le varie parti del corpo si muovono con la giusta sequenza e relazione tra loro,
2. conoscere la velocità con cui si muovono e l'efficacia generale del gesto
3. confrontare più swing e verificare le differenze rispetto agli swing.
4. fornire al giocatore feedback visivi e sonori.